



2-6



5+



15'



COSTU' MONSTERS™

Reglas



Thomas Favrelière
Alexandre Roux



¡Oh, no! Hoy es el día del concurso de disfraces y tus monstruos no están listos ni mucho menos. Entrás corriendo en el dormitorio y abres la caja de disfraces.

¡Allá vamos! Ropa, zapatos, sombreros, gafas... Sacas todo lo que hay en el baúl para disfrazar a tus amigos y convertirlos en los protagonistas del espectáculo.

COMPONENTES

30 cartas de disfraz



4 monstruos



Touffux



Gelito



Cornak



Norguz

39 accesorios



OBJETIVO DEL JUEGO

Competiréis un jugador contra otro o por equipos para convertirlos en estilistas de monstruos y ver quién es el más rápido en disfrazar a sus monstruos.

Para ganar la partida, deberás ser el primer jugador que reúna 5 cartas de disfraz.

PREPARACIÓN



- 1 Coloca los 4 monstruos en el centro de la mesa donde todos los jugadores los tengan a su alcance.
- 2 Extiende los accesorios sobre la mesa, también al alcance de todos los jugadores.
- 3 Baraja las cartas de disfraz y ponlas en un mazo boca abajo junto a los monstruos.



- Si vais a ser más de 2 jugadores, os tendréis que dividir en 2 equipos iguales: uno azul y otro amarillo.

- Si el número de jugadores es impar, ¡no pasa nada! Un equipo puede tener un jugador adicional.

- Para facilitar las cosas, los jugadores que estén en el mismo equipo deberán sentarse en el mismo lado de la mesa.

¡Que empiece la partida!



RESUMEN DEL TURNO



Uno de los jugadores roba una carta de disfraz y la coloca boca arriba junto al mazo para que todos los jugadores puedan verla.

Todos los jugadores juegan al mismo tiempo siguiendo estos 2 pasos por orden:

Toma los 2 monstruos que están en tu equipo

El equipo azul toma las 2 cartas de monstruo con fondo azul y el equipo amarillo las 2 cartas con fondo amarillo.



Para esta carta de disfraz, el equipo azul elige a Norguz y Gelito, y el equipo amarillo a Cornak y Touffux.

Viste a los 2 monstruos de tu equipo

Luego, cada equipo toma los accesorios que necesita para vestir a sus 2 monstruos como se muestra en la carta de disfraz.

Nota: solo puedes poner los accesorios que necesitas para vestir a tus monstruos. Los demás accesorios deben permanecer en el centro de la mesa para el otro equipo.

Cada equipo se ocupa de sus propios monstruos y nunca debe interferir con los monstruos del otro equipo. Los accesorios deben ponerse correctamente en los monstruos, tal como se muestran en la carta de disfraz, aunque a veces parezcan un poco ridículos.



El equipo amarillo tiene que vestir a Cornak poniéndole el sombrero de pirata en la cabeza. También tienen que vestir a Touffux con un casco vikingo y una elegante pajarita.

FIN DEL TURNO

Cuando un equipo haya terminado de vestir a sus 2 monstruos, los jugadores deben golpear la carta de disfraz y gritar "¡DISFRAZADO!". El turno termina.

Los monstruos de este equipo deben revisarse a continuación con mucho cuidado.

- Si todos los accesorios se han colocado correctamente, este equipo gana la ronda y recibe la carta de disfraz revelada.
- Si faltan 1 o más accesorios o se han colocado incorrectamente, ¡el disfraz está mal hecho! El equipo pierde la ronda y debe entregar la carta de disfraz revelada al otro equipo.



FIN DE LA PARTIDA

El juego termina cuando un equipo obtiene su quinta carta de disfraz. Todos los jugadores de este equipo ganan la partida: ¡son coronados conjuntamente con el título de Mejores estilistas de monstruos!